



**KeyShot ermöglicht die schnelle Erstellung von eindrucksvollen Produktvisualisierungen und Animationen unter Einsatz von physikalisch korrekten Materialdaten, vordefinierten Szenen inklusive komplexen Animationsfunktionen. Durch den Echtzeit-Workflow können perfekte Bilder und Animationen aufgrund der sehr einfachen Handhabung in kürzester Zeit erstellt werden. Die Erstellung von Bildern und Produktunterlagen für Marketing und Vertrieb und sowie für Produkttrainings in Wartung und Service ist damit nicht mehr ein Expertenjob. Direkte CAD-Schnittstellen und Plug-ins ermöglichen einen Einsatz von KeyShot auch in heterogenen CAD-Landschaften.**

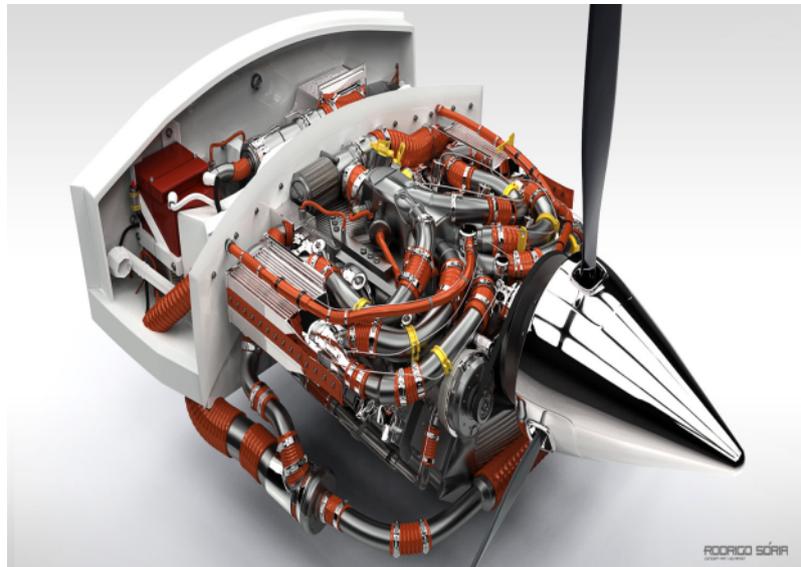


Abbildung: Quelle Luxion, Inc., r

## RENDERING-TECHNIK

**KeyShot** ist eine moderne Rendering-Software, die gängige Algorithmen zur synthetischen Bilderstellung nutzt. **KeyShot** verwendet **Ray-Tracing-Algorithmen, Global Illumination** - Verfahren und **Photon-Mapping** sowie Kombinationen dieser Methoden. Damit können hochwertige Renderings unter Berücksichtigung von physikalisch korrekten Materialeigenschaften, Beleuchtungsszenarien und Oberflächenmerkmalen erstellt werden.

**KeyShot** ist weitgehend hardware-unabhängig einsetzbar und läuft auf Windows- und Mac-Betriebssystemen. Renderingalgorithmen sind sowohl CPU-basiert und bei Vorhandensein einer unterstützten Graphikkarte auch GPU-basiert nutzbar. **KeyShot** unterstützt Parallelverarbeitung mit Multi-Core Systemen, Hyper-Threading und Netzwerk-Rendering auf verteilten Systemen.

Physikalisch-korrekte Materialien, Texture Mapping, Verwendung von Pantone und RAL-Farbwerten, Integration von 2D Photos in 3D Szenen und voll interaktive Kamerapositionen sind Leistungsmerkmale, die **KeyShot** zu einem hochproduktiven Visualisierungswerkzeug auch für Gelegenheitsanwender machen.

**KeyShot** verfügt standardmässig über leistungsfähige **Animationsfunktionen**, z.B. Animation von Bauteilen oder einer Kamera, Berücksichtigung von Tiefenschärfe oder von Bewegungsunschärfen inkl. "Curve Fade".

*KeyShot ist ein Lizenzprodukt von Luxion, Inc. Produktnamen und Warenzeichen, die in diesem Dokument erwähnt werden sind im Besitz der jeweiligen Firmen.*

## RENDERING-WORKFLOW

### 1. Schritt

Mit einem 3D CAD-System, z.B. ANSYS SpaceClaim oder SolidWorks wird ein 3D CAD-Modell erstellt und an KeyShot übergeben.

### 2. Schritt

Einzelnen Elementen des CAD-Modells werden innerhalb des CAD-Systems Materialeigenschaften aus der integrierten KeyShot-Datenbank zugewiesen - **"Live-Link"**.

### 3. Schritt

Verwendung von High Dynamic Range Images (HDRIs oder Environment Maps), die eine Szene ausleuchten.

### 4. Schritt

Ergänzung der 3D Szene mit einer beliebigen Photographie.

### 5. Schritt

Wahl der Kameraposition (Fokus, Blickwinkel, Verdrehungswinkel, Abstand) in Echtzeit zur Überprüfung der Einstellungen und des Standortes.

### 6. Schritt

Erstellung eines Echtzeit-Renderings und bei Bedarf eines endgültigen Renderings mit hoher Auflösung.

Durch die Zuweisung der Materialeigenschaften schon im 3D CAD-Modell entfallen Neuzuweisungen dieser Attribute bei Geometrieänderungen im CAD-Modell (Live-Link).

**KeyShot** besitzt direkte **Schnittstellen** zu diversen CAD-Systemen ("Plug-ins"), z.B. SolidWorks. Zusätzlich stehen zahlreiche gängige Geometrieformate für den CAD-Datenimport bereit, z.B. IGES, STEP, OBJ, 3DS.

## KONFIGURATIONEN

### Installationsvoraussetzungen:

Windows 10 64bit  
macOS 10.15 Catalina  
Min. 2 GB RAM, 2 GB Disk-Space  
Beliebige Graphikkarte  
Internet-Anschluss (Registrierung)

### KeyShot 11 Pro

Subscription-Lizenz für 1 Benutzer, inkl. Animationsmodul, Laufzeit 12 Monate, inkl. Softwarepflege mit automatischer Verlängerung

### KeyVR

Optionaler Modul zur Ankopplung von VR-Headsets z.B. Oculus Rift  
Subscription Lizenz, Laufzeit 12 Monate

### KeyShotWeb

Optionale Subscription Lizenz inkl. KeyShotXR - Animated Visualisierung  
Web Configurator für die Visualisierung von Produktvarianten  
Web Viewer für eine Web-basierte Verteilung von Designs

### Netzwerk-Rendering

Optionale Netzwerk-Rendering-Lizenz für 32, 64, 96,...Cores, Subscription-Lizenz, Laufzeit 12 Monate

### EDU-Lizenzen

Subscription-Lizenzen für Studenten und Floating-Packs (Labpack (10, 20, 30,..) für Schulen/Universitäten

### Testlizenzen

Kostenlose Testlizenzen (15 Tage) auf Anfrage

### Schnittstellen/Plug-ins

Kostenlose Plug-ins für diverse CAD-Formate zum Download

### ConWeb GmbH

Herzog-Albrecht-Weg 10  
85551 Kirchheim b. München  
Tel.: +49-(0)89-9037044  
Fax.: +49-(0)89-9043650

info@conweb.de

ConWeb GmbH ist autorisierter Silver-Vertriebspartner von Luxion ApS  
© Copyright ConWeb GmbH Juli 2022